



# DZIENNIK USTAW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

---

Warszawa, dnia 25 maja 2017 r.

Poz. 1018

## ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ROZWOJU I FINANSÓW<sup>1)</sup>

z dnia 18 maja 2017 r.

### w sprawie sposobu oraz zakresu archiwizacji danych związanych z urządzanymi grami hazardowymi przez sieć Internet<sup>2)</sup>

Na podstawie art. 15d ust. 8 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 471, 1948 i 2260 oraz z 2017 r. poz. 88 i 379) zarządza się, co następuje:

**§ 1.** Rozporządzenie określa:

- 1) sposób archiwizacji danych związanych z urządzanymi grami hazardowymi przez sieć Internet, w tym wymagania dotyczące urządzeń archiwizujących oraz ich oprogramowania;
- 2) zakres danych, które podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany archiwizować.

**§ 2. 1.** Archiwizacji danych dokonuje się w sposób zapewniający integralność, kompletność, poufność i rozliczalność danych podczas wszystkich procesów dotyczących danych, w tym ich przesyłania, przechowywania i udostępniania.

2. Dane archiwizuje się w sposób zapewniający uzyskanie jednoznacznej informacji o czasie zdarzenia oraz czasie jego zapisania, z podaniem daty i czasu z dokładnością pozwalającą na określenie kolejności zdarzeń i ich archiwizacji.

3. Zapisu danych dokonuje się w sposób uniemożliwiający ich zmianę bez wykrycia tego zdarzenia przez oprogramowanie urządzenia archiwizującego.

4. Urządzenie archiwizujące oraz jego oprogramowanie zapewniają możliwość odtworzenia zarchiwizowanych danych w razie ich niezamierzonej całkowitej lub częściowej utraty przed upływem 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji, w szczególności poprzez ich kopiowanie na zewnętrzne nośniki.

**§ 3. 1.** Urządzenie archiwizujące oraz jego oprogramowanie zapewniają:

- 1) wyszukiwanie, sortowanie, filtrowanie, przeglądanie i wydruk danych, o których mowa w § 5 i § 6, odrębnie dla gier hazardowych urządzanych na różnych stronach internetowych i w ramach poszczególnych zezwoleń;
- 2) kopiowanie danych z urządzenia archiwizującego na informatyczne nośniki danych;
- 3) zdalny dostęp do danych i pobieranie tych danych, uporządkowanych w sposób pozwalający na ich późniejszą analizę.

2. Urządzenie archiwizujące oraz jego oprogramowanie uniemożliwiają usunięcie danych przed upływem 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji.

---

<sup>1)</sup> Minister Rozwoju i Finansów kieruje działem administracji rządowej – finanse publiczne, na podstawie § 1 ust. 2 pkt 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 30 września 2016 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Rozwoju i Finansów (Dz. U. poz. 1595).

<sup>2)</sup> Niniejsze rozporządzenie zostało notyfikowane Komisji Europejskiej w dniu 30 grudnia 2016 r. pod numerem 2016/699/PL, zgodnie z § 4 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 23 grudnia 2002 r. w sprawie sposobu funkcjonowania krajowego systemu notyfikacji norm i aktów prawnych (Dz. U. poz. 2039 oraz z 2004 r. poz. 597), które wdraża dyrektywę (UE) 2015/1535 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 9 września 2015 r. ustanawiającą procedurę udzielania informacji w dziedzinie przepisów technicznych oraz zasad dotyczących usług społeczeństwa informacyjnego (ujednolicenie) (Dz. Urz. UE L 241 z 17.09.2015, str. 1).

3. W celu realizacji wymogu, o którym mowa w § 2 ust. 1, urządzenie archiwizujące oraz jego oprogramowanie w szczególności:

- 1) zapewniają ciągłą, niemodyfikowalną i jednoznacznie identyfikującą każde zdarzenie niepowtarzalną numeracją dla każdego typu archiwizowanych zdarzeń, w szczególności założenia konta, dokonania wpłaty stawki pieniężnej czy wypłaty wygranej, sposobu obstawienia zakładu wzajemnego lub określonego działania w grze hazardowej;
- 2) obliczają dla każdego archiwizowanego zdarzenia skrót kryptograficzny obliczany przy wykorzystaniu niesymetrycznego algorytmu SHA2, zgodnego z normą ISO/IEC 10118-3:2004, zwanego dalej „skrótem SHA2”;
- 3) systematycznie weryfikują ciągłość numeracji zarchiwizowanych zdarzeń oraz ich zgodność z odpowiadającymi im i obliczonymi zgodnie z ust. 4 skrótami SHA2.

4. Skrót SHA2 jest obliczany od zawartości cyfrowej reprezentacji tego zdarzenia oraz skrótu SHA2 zdarzenia bezpośrednio poprzedzającego w numeracji, przy czym dla pierwszego zdarzenia w numeracji pomija się skrót SHA2 zdarzenia bezpośrednio poprzedzającego.

#### § 4. Urządzenie archiwizujące oraz jego oprogramowanie:

- 1) są zabezpieczone przed nieuprawnionym dostępem, w szczególności poprzez zastosowanie mechanizmów uwierzytelniania i autoryzacji;
- 2) zapewniają ciągłość i prawidłowość działania, w tym poprzez zastosowanie rozwiązań sprzętowych oraz programowych na wypadek zdarzeń losowych, które mogłyby grozić zmianą bądź utratą zarchiwizowanych danych albo brakiem ich archiwizacji.

#### § 5. Archiwizacji w zakresie zakładów wzajemnych podlegają:

- 1) dane pozwalające na ustalenie przebiegu i wyniku zakładów wzajemnych, obejmujące:
  - a) katalog prowadzonych przez podmiot zakładów wzajemnych,
  - b) liczbę przyjętych zakładów wzajemnych,
  - c) stawki poszczególnych zakładów wzajemnych,
  - d) liczbę wygranych,
  - e) liczbę przegranych,
  - f) typowania przez uczestników zakładów wzajemnych wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, będących przedmiotem zakładów wzajemnych,
  - g) typowania przez uczestników zakładów wzajemnych zaistnienia różnych zdarzeń będących przedmiotem zakładów wzajemnych,
  - h) wyniki sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt będące przedmiotem zakładów wzajemnych,
  - i) zdarzenia będące przedmiotem zakładów wzajemnych,
  - j) działania wykonane przez uczestników zakładów wzajemnych na kontach służących do rozpoczęcia i prowadzenia zakładów wzajemnych urządzanych przez sieć Internet, utworzonych na urządzeniu archiwizującym dane dotyczące zakładów wzajemnych urządzanych przez sieć Internet, zwanych dalej „kontami”,
  - k) operacje dotyczące zakładów wzajemnych zrealizowane przez uczestników zakładów wzajemnych, a także wszelkie dane związane z saldem na kontach, w szczególności wartość wpłat, wartość wygranych uczestnika zakładów wzajemnych oraz kwot zwróconych na konto;
- 2) dane pozwalające na ustalenie przeprowadzonych transakcji związanych z zakładem wzajemnym, dotyczące przepływów finansowych wynikających z zawieranych zakładów wzajemnych przypisanych do poszczególnych uczestników zakładów wzajemnych, obejmujące:
  - a) wpływy z tytułu wpłaty uczestnika zakładu wzajemnego,
  - b) kwoty wypłacone przez podmiot uczestnikowi zakładu wzajemnego wraz z tytułem wypłaty,
  - c) numer rachunku płatniczego uczestnika zakładu wzajemnego służącego do rozliczeń z podmiotem zarządzającym zakładem wzajemnym,
  - d) numer rachunku płatniczego podmiotu zarządzającego zakładem wzajemnym służącego do rozliczeń z uczestnikiem zakładu wzajemnego;

- 3) dane niezbędne do identyfikacji uczestnika zakładu wzajemnego, obejmujące:
  - a) imię (imiona) i nazwisko,
  - b) adres zamieszkania oraz adres poczty elektronicznej,
  - c) identyfikator pozwalający na dostęp do konta (login),
  - d) pseudonim – nazwę uczestnika zakładu wzajemnego, jeżeli jest inna niż login,
  - e) dane teleinformatyczne o połączeniu uczestnika zakładu wzajemnego ze stroną podmiotu zarządzającego zakłady wzajemne,
  - f) profile uczestników zakładów wzajemnych aktywowane w chwili założenia konta i zawierające historię zakładów wzajemnych zawieranych przez danego uczestnika i ich przebieg;
- 4) dane związane z funkcjonowaniem urządzeń archiwizujących oraz ich oprogramowania, obejmujące:
  - a) modyfikacje urządzeń archiwizujących lub oprogramowania oraz inne czynności techniczne w toku ich eksploatacji, w tym zmiany ustawień urządzenia archiwizującego lub oprogramowania, w szczególności ustawień zegara czasu rzeczywistego,
  - b) kontrole przeprowadzane z inicjatywy podmiotu zarządzającego zakłady wzajemne, w szczególności zakres, wyniki i osoby odpowiedzialne za przeprowadzenie tych kontroli,
  - c) dodanie, usunięcie lub modyfikację danych lub próby dokonania tych działań,
  - d) błędy oraz inne sytuacje awaryjne, zaistniałe w trakcie pracy urządzenia archiwizującego i oprogramowania, w szczególności błędy wykryte podczas weryfikacji, o której mowa w § 3 ust. 3 pkt 3, oraz podjęte działania naprawcze,
  - e) udostępnianie zarchiwizowanych danych, w szczególności informacje o osobach, którym dane udostępniono, oraz o podstawie prawnej udostępnienia danych.

**§ 6. Archiwizacji w zakresie gier hazardowych innych niż określone w § 5 podlegają:**

- 1) dane pozwalające na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych, obejmujące:
  - a) katalog organizowanych przez podmiot gier,
  - b) liczbę przeprowadzonych gier,
  - c) stawki w poszczególnych grach,
  - d) liczbę wygranych,
  - e) liczbę przegranych,
  - f) przebieg poszczególnych gier, w tym działania wykonane przez uczestników gier w ramach poszczególnych gier,
  - g) działania wykonane przez uczestników gier na kontach służących do rozpoczęcia i prowadzenia gier zarządzanych przez sieć Internet, utworzonych na urządzeniu archiwizującym dane dotyczące gier zarządzanych przez sieć Internet, zwanych dalej „kontami gier”,
  - h) operacje dotyczące gier zrealizowane przez uczestników tych gier, a także wszelkie dane związane z saldem na kontach gier, w szczególności wartość wpłat, wartość wygranych uczestnika gier oraz kwot zwróconych na konto gry;
- 2) dane pozwalające na ustalenie przeprowadzonych transakcji związanych z grą, dotyczące przepływów finansowych wynikających z działań wykonanych przez uczestnika gry w ramach poszczególnych gier, obejmujące:
  - a) wpływy z tytułu wpłaty uczestnika gry,
  - b) kwoty wypłacone przez podmiot uczestnikowi gry wraz z tytułem wypłaty,
  - c) numer rachunku płatniczego uczestnika gry służącego do rozliczeń z podmiotem zarządzającym gry hazardowe,
  - d) numer rachunku płatniczego podmiotu zarządzającego gry hazardowe służącego do rozliczeń z uczestnikiem gry;
- 3) dane niezbędne do identyfikacji uczestnika gry, obejmujące:
  - a) imię (imiona) i nazwisko,
  - b) adres zamieszkania oraz adres poczty elektronicznej,

- c) identyfikator pozwalający na dostęp do konta gry (login),
  - d) pseudonim – nazwę uczestnika gry, jeżeli jest inna niż login,
  - e) dane teleinformatyczne o połączeniu uczestnika gry ze stroną podmiotu zarządzającego gry hazardowe,
  - f) profile uczestników gry aktywowane w chwili założenia konta gry i zawierające historię gier danego uczestnika i ich przebieg;
- 4) dane związane z funkcjonowaniem urządzeń archiwizujących oraz ich oprogramowania, obejmujące:
- a) modyfikacje urządzeń archiwizujących lub oprogramowania oraz inne czynności techniczne w toku ich eksploatacji, w tym zmiany ustawień urządzenia archiwizującego lub oprogramowania, w szczególności ustawień zegara czasu rzeczywistego,
  - b) kontrole przeprowadzane z inicjatywy podmiotu zarządzającego gry, w szczególności zakres, wyniki i osoby odpowiedzialne za przeprowadzenie tych kontroli,
  - c) dodanie, usunięcie lub modyfikację danych lub próby dokonania tych działań,
  - d) błędy oraz inne sytuacje awaryjne, zaistniałe w trakcie pracy urządzenia archiwizującego i oprogramowania, w szczególności błędy wykryte podczas weryfikacji, o której mowa w § 3 ust. 3 pkt 3, oraz podjęte działania naprawcze,
  - e) udostępnianie zarchiwizowanych danych, w szczególności informacje o osobach, którym dane udostępniono, oraz o podstawie prawnej udostępnienia danych.

§ 7. Podmioty posiadające w dniu wejścia w życie niniejszego rozporządzenia zezwolenie na urządzenie gier hazardowych przez sieć Internet lub zarządzające gry hazardowe przez sieć Internet na podstawie zatwierzonego regulaminu dostosują sposób oraz zakres archiwizacji danych w okresie 3 miesięcy od dnia wejścia w życie niniejszego rozporządzenia.

§ 8. Rozporządzenie wchodzi w życie z dniem następującym po dniu ogłoszenia.<sup>3)</sup>

Minister Rozwoju i Finansów: *wz. W. Janczyk*

---

<sup>3)</sup> Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 9 lipca 2012 r. w sprawie sposobu archiwizacji danych oraz zakresu danych związanych z urządzaniem zakładów wzajemnych przez sieć Internet podlegających archiwizacji (Dz. U. poz. 833), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia zgodnie z art. 11 ustawy z dnia 15 grudnia 2016 r. o zmianie ustawy o grach hazardowych oraz niektórych innych ustaw (Dz. U. z 2017 r. poz. 88).